ПРИЗЫВ
ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР

КОМАНДООБРАЗУЮЩИЕ ИГРЫ

СПОРТИВНЫЕ

СПАРТАКИАДА БОЛЬШИЕ ГОНКИ

Активная командная игровая программа, состоящая из нескольких надувных масштабных аттракционов.

Перечень возможных аттракционов-этапов:

- Банджи-ран (Веселые дорожки)
- Полоса препятствий
- Беличье колесо
- Сумобол
- Гигантский мяч и т.д.

СПОРТИВНЫЕ

ЗИМНЯЯ ОЛИМПИАДА

Это шуточные, но в то же время активные соревнования между сборными командами по 10-15 человек, основанные на зимних видах спорта, включенных в Олимпийские игры и не только!

Перечень соревнований:

- Биатлон - лыжи + тир
- Керлинг по-русски
- Хоккей - мягкими клюшками
- Санный спорт - эстафета
- Битва снежками
- Зимние «Забавы» - канат, скакалка и прыжки.

СПОРТИВНЫЕ

ШУТОЧНАЯ ОЛИМПИАДА

Занимательная и неожиданная, веселая и активная… Наша шуточная олимпиада не оставит равнодушных и скучающих на вашем корпоративе!

Все задания спортивного тимбилдинга взяты из программы самых настоящих Олимпийских игр.

Но! Мы слегка изменили правила для того, чтобы каждый, даже самый не спортивный человек, смог почувствовать себя настоящим

Пример испытания:
СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА - Лук действительно будет, но только обычный… репчатый!

СПОРТИВНЫЕ

ТИМБИЛДИНГ «В КОНТАКТЕ»

Программа разработана с целью обеспечения максимального взаимодействия между играющими командами, при сохранении соревновательного момента, что придает динамику и дополнительную мотивацию играющим.

Схема игры:

- Командам необходимо пройти 8 командных испытаний
- Заработать максимальное количество призовых баллов

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ
И КВЕСТЫ

«ПЕТЛЯ ВРЕМЕНИ»

Машина времени - последнее изобретение Доктора Зума, была похищена и использована преступником в личных целях – он украл важнейшие исторические артефакты.
И теперь, согласно «эффекту бабочки», может измениться наш мир и мир будущего.

Вся надежда на Агентов времени, которые соберутся в день Х.

Агентам (участникам игры) предстоит встретиться с известными героями разных эпох, пройти

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ
И КВЕСТЫ

ПИРАТСКИЙ КВЕСТ

Цель игры:
Достать ключи от сундука с сокровищами для пиратов, что и будет главным условием освобождения из плена…

Схема игры:
Несколько команд по 8-12 человек; 10 этапов + 1 финальный. На каждый этап команда получает 7-10 минут, все сэкономленное время команды тратят на финальный этап, по результатам которого определяется судьба всей команды…

Особенности игры:
Все этапы командные и только совместными усилиями участники могут добиться успеха и освобождения из пиратского плена.

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ
И КВЕСТЫ

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ КАЗИНО

В основе этого тимбилдинга лежит любимая всеми игра «Что? Где? Когда?». Так же как игроки телевизионного клуба, наши участники сразятся в интеллекте, скорости принятия решений, умении блестяще держаться и, главное, понимать друг друга с полуслова, что так важно в повседневной работе коллектива!

Все участники делятся на несколько команд по 6-8 человек. Каждая команда располагается за столом. Ведущий озвучивает вопросы. Баллы начисляются по количеству правильных ответов, которую дала команда.

Данный тимбилдинг идеально подходит для банкетных программ, а также для Новогодних корпоративов.

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ
И КВЕСТЫ

«КОД ДА ВИНЧИ»

Всем известно, что «величайший гений человечества» Леонардо да Винчи внёс вклад во многие сферы знаний.
Помимо этого он был большим любителем шифров и потайных кодов.

Мы созываем всех любителей загадок помочь Тайному Обществу в разгадывании самой Большой (Великой) Тайны знаменитого гения.

Погружаясь в эпоху Ренессанса, собирая ключи, разгадывая знаки и хитрые головоломки, вы пройдёте каверзные и интересные испытания

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ
И КВЕСТЫ

КВЕСТ «НА ДИКОМ ЗАПАДЕ»

В маленьком ковбойском городке украдена вся городская казна! Шериф и его помощники (ведущий и команда аниматоров) напали на след преступников, но чтобы найти место, где спрятан сундук с награбленным, необходимо собрать карту, которую преступники в второпях разорвали на мелкие кусочки!

Для того, чтобы собрать карту шериф созывает всех жителей города. Вместе им предстоит вернуть казну…

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ
И КВЕСТЫ

«Убийство в поместье Хэмсворд»

Вы находитесь в США, в поместье Хэмсворд, принадлежащем богатому предпринимателю Имену Хэмсворду, сколотившему состояние на внешнеторговых операциях.

Вас пригласили сюда на вечеринку, но вместо этого Вы обнаружили, что хозяина поместья нет… И он не просто на минутку вышел… Нет, Вы узнали, что он убит!

Вы попали в самую гущу таинственных событий…

Совместно с другими гостями Вам предстоит расследовать настоящее запутанное преступление!

ДЕЛОВЫЕ ИГРЫ

«НАСЛЕДНИКИ АРКАИМА»

При раскопках древнего города Аркаим в Челябинской области были найдены письмена, датированные рубежом III-го и II-го тысячелетия до нашей эры.

Это были глиняные плашки с клинописью, которую очень трудно разобрать.

Но группа учёных всё-таки смогла расшифровать послание, оставленное нам предками: на более чем тысяче пластин рассказывалось об устройстве города, его взаимоотношениях с соседями и системе городского управления.

ДЕЛОВЫЕ ИГРЫ

«ВЕТЕР ВОЗМОЖНОСТЕЙ»

Это быстрая, увлекательная деловая игра, в которой 5 команд соревнуются в управлении своими организациями.

Каждая команда управляет успешной компанией, которая специализируется на судовом оборудовании.

Участники должны приобрести сырье, а затем произвести из него продукцию, которая отвечала бы изменчивым требованиям рынка.

ДЕЛОВЫЕ ИГРЫ

«УБИЙСТВА ЛОРДА ЭСКВИТА»

Игра нацелена на развитие навыков управления и коммуникации.

Она знакомит с семью базовыми принципами проведения эффективных и результативных совещаний, а также демонстрирует процесс быстрого сбора, оценки и организации информации.

ТВОРЧЕСКИЕ
И НЕОРДИНАРНЫЕ ПРОГРАММЫ

«ФОРТ БОЯРД»

Концепция корпоративного мероприятия по мотивам известной телеигры.

В первой части игры команды собирают подсказки, во второй – время на сокровищницу.

Когда все подсказки и всё время собраны – время отправляться на финальное задание.

ТВОРЧЕСКИЕ
И НЕОРДИНАРНЫЕ ПРОГРАММЫ

КИНОФЕСТИВАЛЬ

Все мы любим смотреть кино, а что если самому его снять?!

И не просто снять, а написать сценарий, подобрать артистов, костюмы и грамотно организовать весь съемочный процесс.

Давайте попробуем!

В течение программы участники будут снимать короткометражные фильмы с разным жанром и сюжетом.

А уже вечером, за праздничным ужином состоится торжественный просмотр готовых короткометражных фильмов!

ТВОРЧЕСКИЕ
И НЕОРДИНАРНЫЕ ПРОГРАММЫ

ТИМБИЛДИНГ «СТРОЙКА»

Игра «Стройка» - командная игровая программа, направленная на формирование культуры совместной работы в процессе строительства обозначенных объектов из предложенных материалов.

Процесс строительства настолько увлекателен, что к концу программы отношения в коллективе будут перестроены на по-настоящему созидательный лад!

Материалы для строительства могут быть самими что ни на есть настоящими – доски, ДВП, черепица. Также может быть использован картон, пенопласт и прочие «облегчённые» варианты!

ТВОРЧЕСКИЕ
И НЕОРДИНАРНЫЕ ПРОГРАММЫ

ТИМБИЛДИНГ «FARACE»

Прообразом этой игры стали известные мировые телешоу - «Большие Гонки», «Жестокие Игры» и «Такеши Кастл».
В этой игре интересно не только участвовать, ее интересно смотреть!
FARACE проводится с использованием большого и мягкого реквизита, по уникальному сценарию, а испытания для участников подбираются в соответствии с их уровнем подготовки.

В основе игры соревнование с командой аниматоров. Но участникам придется не только бегать, прыгать и преодолевать физические барьеры, в большинстве случаев справиться с поставленной задачей им поможет только изобретательность и ловкость.

ТВОРЧЕСКИЕ
И НЕОРДИНАРНЫЕ ПРОГРАММЫ

КУЛИНАРНЫЙ ТИМБИЛДИНГ

Кулинарный тимбилдинг – это очень эффективный, веселый и самое главное, вкусный вариант командообразующей программы!

Формат кулинарного тимбилдинга может быть разный. Самый популярный – кулинарная битва! Суть его проста. Все участники делятся на команды, получают свое задание в виде рецептов и набора продуктов и начинают готовить.
Оценивается скорость приготовления, вкус, внешний вид блюда и главное, слаженность в работе участников команды!

ТВОРЧЕСКИЕ
И НЕОРДИНАРНЫЕ ПРОГРАММЫ

ТУРНИР У КОРОЛЯ АРТУРА

По легенде игры король Артур собирает своих самых достойных подданных на турнир.
Участникам придется справиться с рядом заданий, а лучших из лучших по итогам Король Артур посвятит в рыцари Круглого стола!

Все задания этого тимбилдинга тематические: бои на мешках, стрельба из лука, фехтование, метание копья и даже одевание рыцаря в настоящие доспехи на скорость.
Прекрасным дополнением станут настоящая кузница, средневековый шатер или барбекю с тематическим меню и оформлением!

Предложение является предварительным.
Концепция и наполнение программы может меняться в зависимости от Ваших пожеланий.

Наши контакты:

Тел.: +7(495)762-15-05
Тел.моб.: +7(967)168-23-23
Электронная почта:
zakaz@prizyv-center.ru
www.prizyv-center.ru

ПРИЗЫВ
ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР